



Stille Post



Ein Kind flüstert seinem Nachbarn oder seiner Nachbarin ein langes Wort oder einen Satz ins Ohr.

- Das Nachbarkind gibt das Wort flüsternd weiter.
- Das Wort wandert im Kreis.
- Das letzte Kind im Kreis sagt das Wort laut.
- Das erste Kind sagt, wie das Wort richtig heisst.



Zuhören Spiele

Was machst du gern?



Macht einen Kreis.

- Das erste Kind beginnt und sagt:
«Ich bin Karin und fahre gern Ski.»
- Das zweite Kind sagt:
«Das ist Karin. Sie fährt gern Ski.
Ich bin Theo und ich spiele gern mit
Lego.»
- Das dritte Kind sagt: ...
- Wie viele Hobbys könnt ihr euch merken?

Papageiengespräch




Ein Kind erzählt einem andern Kind ein Erlebnis.

- Das zuhörende Kind darf auch Fragen stellen.
- Danach erzählt es der ganzen Klasse, was es gehört hat.
- Wie viel konnte der «Papagei» noch richtig erzählen?



Ausreden lassen

Kettengeschichte

 Jedes Kind bekommt eine Wortkarte.

- Alena beginnt die Geschichte zu erzählen.
- Wenn ein Kind mit seiner Karte weiter erzählen möchte, steht es auf.
- Es wartet aber, bis Alena ihren Teil fertig erzählt hat.

Zauberer

Licht

Schloss

Nacht

gefährlich

Gespens

Zimmer

gelbe Hexe



- Sucht selber acht Wörter für eine Kettengeschichte.

Einander anschauen

Spiele

Dirigentin

- 👤 Andreas geht hinaus.
- Die anderen machen im Zimmer einen Kreis.
- Olivia dirigiert.
Sie macht verschiedene Bewegungen.
- Alle anderen Kinder machen sie ihr nach.
- Andreas kommt wieder herein und muss erraten, wer dirigiert.



Oh du armer schwarzer Kater

- 👤 Die Kinder machen einen Kreis.
- Pascal ist in der Mitte und spielt den schwarzen Kater.
- Er kniet vor Andrea, schaut ihr in die Augen und miaut.
- Andrea muss Pascal in die Augen blicken, ihm über die Haare streichen und ohne zu lachen sagen: «Oh du armer schwarzer Kater.»
- Gelingt es ihr, muss der Kater weiterziehen und es beim nächsten Kind versuchen.
- Gelingt es ihr nicht, wird Andrea zum schwarzen Kater.



Beim Thema bleiben Spiele

Tausendfüßler



Ein Kind sagt ein Wort.

- Das nächste Kind sagt ein Wort, das zum ersten passt.

Beispiel: Baum – Kirsche – pflücken – Kuchen

Stopp



Wählt gemeinsam ein Kärtchen aus.

- Jedes Kind überlegt sich einen Gedanken dazu.
- Nur wer den Erzählstein hat, darf sprechen.
- Das erste Kind beginnt zu sprechen.
- Wenn es seinen Gedanken gesagt hat, gibt es den Erzählstein weiter.
- Wenn es nicht beim Thema bleibt, dürfen die andern «Stopp!» rufen.
- Sprecht darüber, warum es richtig oder falsch war, «Stopp!» zu rufen.

